

Anslutning av T-i^X

T-i^X kan anslutas till en termisk skrivare eller en dator och kan uppdateras med ett USB-minne från Tellermate.



Nätanslutning
USB A, endast för Tellermate programsticka
Serieport för Tellermate-skrivare
USB B för dator



En produkt från Tellermate Limited

Tellermate

Leeway House, Leeway Industrial Estate,
Newport NP19 4SL, Great Britain
www.tellermate.com

Registrerat som företag sedan 1981
Organisationsnummer 1522341

Alternativa kontaktuppgifter:

Om du köpt denna enhet från en Tellermate Partner visas deras kontaktuppgifter eventuellt nedan:



Version: 02/11

904835T



Snabbstarthandbok

En introduktion till de grundläggande funktionerna i T-i^X

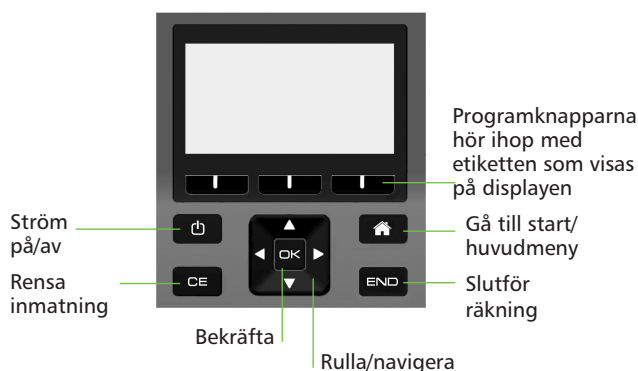
Kundtjänst









Användning av T-i^X

- Ställ T-i^X på en stabil, platt yta som inte vibrerar och som inte är dragig (från t.ex. luftkonditionering, fläktar etc.).
- Lyft upp myntfacket för att räkna sedlar och fäll ner det för mynt.
- Räkna lösa mynt i Tellercups.
- Lägg saker försiktigt på T-i^X, tappa dem inte.
- Kontrollera räkningsläget ordentligt, räkna t.ex. inte mynt i koppläge.
- Sortera sedlar innan de räknas, räkna inte blandade valörer.
- Stäng AV T-i^X och dra ur alla sladdar innan den flyttas. Bär den upprätt med hjälp av fingertopparna.
- Lämna aldrig saker på pengaplattan när T-i^X inte används, inte ens en enstaka kopp.
- T-i^X kan inte identifiera falska pengar.
- Ladda batteriet (om sådant följer med) i minst 3 timmar innan första användning. Byt ut det då du uppmanas till det.

Display och knappar





Ställ in tid och datum

- I menyn "Hem" 
- Använd  och sedan  för att välja "Inställningar" och sedan "Ställ in tid och datum".
- Använd  för att välja de siffror du vill ändra.
- Använd  för att justera tid och datum
- Tryck på  för att spara ändringar.

Välj en räkningsmetod

T-iX räkningsmetoder ställs in för att möjliggöra snabbast möjliga räkning. Räknemetoder bestämmer löpande summor, ordning på valörer och växelkassa. Kontrollera att du valt en räknemetod som passar för aktuell uppgift.

- I menyn "Hem"
- Välj en räknemetod med hjälp av  och 

Vågläge

- I menyn "Hem"
- Använd  för att rulla till "Våg".
- Tryck på 

Små objekt som väger mindre än 2 kg och är mindre än ungefär 20 cm³ kan placeras på pengaplattan. T-iX visar vikten i gram.

Välj ett växelkassavärde

Aktivering av en växelkassa hjälper till vid uppräknig av kassor genom att subtrahera växelkassan från de pengar som räknats. Växelkassa finns inte tillgängligt vid alla räkningsmetoder.




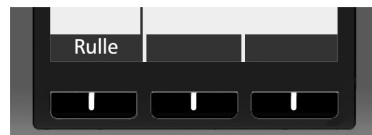
Vid början av räkningen kan du trycka flera gånger på den högra programknappen för att antingen välja ett värde eller "Ingen växel" (0,00).

Räkning av mynt


Mynt

TellerCup/rulle 

Använd  för att välja "Mynt".




Använd vänster programknapp för att välja "TellerCup" eller "Rulle" på displayen.

Använd  för att välja valör.


Placera TellerCup eller rulle på pengaplattan.

Vid vissa räknemetoder kommer T-iX automatiskt att lägga till värdet till den löpande summan och flytta till nästa valör då objektet tas bort.

Hela rullar


Använd  för att välja "Hel rulle".

Placera upp till 5 rullar var för sig på pengaplattan.

Om "Konstig rulle" visas används  för att välja valör för den sista rullen som placerades på plattan. Rätt värde visas.

Räkning av sedlar

Lösa sedlar

Använd  för att välja "Sedlar".


Tryck på den vänstra programknappen tills "Lösa" visas.

Använd  för att välja valör.

Lägg 15-20 sedlar i taget på pengaplattan.

Buntade sedlar

Tryck på den vänstra programknappen tills "Bunt" visas.


Använd  för att välja valör.

Placera upp till 5 buntar var för sig på pengaplattan.

Ta bort den sista buntan och räkna den som lösa sedlar om "Tag bort band" visas på displayen.

Räkning av kuponger och polletter

Använd  för att välja "Kuponger" eller "Polletter".

Använd  för att välja en specifik kupong eller pollett.

Räkna polletter i en TellerCup och lägg kuponger på pengaplattan i högar med 15-20 kuponger.

